Avalon’s Dungeon

Ссылка на наш проект: <https://drive.google.com/open?id=1m0fswAxxnVYJNoF1HUjRts8-60_OcT7p>

В наш платформер Вы можете поиграть если скачаете всю папку Avalon’s\_Dungeon и запустите файл Avalon’s Dungeon (.exe). Посмотреть содержание нашей игры можно в папке “Platformer. Team 200” скрипты и арты можно увидеть в папках “Scripts” и других папках в папке Assets. Обратите внимание, что за время выполнения мы не только сделали проект, но еще и научились работать с Unity, C# и Unity C#. А также с цифровыми изображениями. Посмотрели лекцию о важности цвета в игре. Мы освоили механики ходьбы, прыжка, создания UI и простейшего AI. Подобрали подходящее оформление и музыку к игре. Научились работать с классами в C# и более того, научились оптимизировать игру с помощью свойств переменных в C#. Освоили навыки левел-дизайна и концепт артов. Ну и конечно повысили навыки командной работы.

***Team-200:***

*Иван Киселев*

*Константин Сечкарь*

*Константин Дударев*